ABP Modul 8

Nama: Fathan Askar  
NIM: 1301213374  
Kelas: IF-45-04

**A. Codingan**

**Modul 8**

main.dart  
A screen shot of a computer program

Description automatically generated

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

**Eksplorasi Modul 8**explorasi.dart  
**A screen shot of a computer program

Description automatically generated**

**Latihan LMS**

latihan.dart  
 A screen shot of a computer program

Description automatically generated A black rectangular object with a black border

Description automatically generated

**B. Hasil**

**Modul 8**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

**Eksplorasi Modul 8**

Awal:  
A screen shot of a computer

Description automatically generated  
Masukkan belanjaan  
A screen shot of a computer

Description automatically generated

Masukkan jumlah bayar  
A screen shot of a computer

Description automatically generated

Hasil Akhir  
A screen shot of a computer

Description automatically generated

**Latihan LMS**

**A screenshot of a computer program

Description automatically generated**

**C. Analisis/Penjelasan:**

**Modul 8**

Pada Modul 8 terdapat beberapa konsep dasar dalam pengenalan dart yaitu variable, statement control, Looping, List, dan Fungsi. Saya membuat program sendiri dengan menlakukan coding contoh yang terdapat pada Modul. Dimana saya pertama menerapkan variable, lalu statement control, looping, list, dan fungsi. Ini semua merupakan hal-hal yang paling dasar dari pemrograman dart.

**Eksplorasi Modul 8**

Pada eksplorasi, saya membuat sebuah program sederhana dalam bahasa dart untuk membuat daftar menu makanan/minuman, mengambil pesananan dari pengguna, menghitung total harga pesanan, dan mengeluarkan struk pembelian beserta kembalian jika pembayaran mencukupi. Pertama saya menginisiasi menu yang berisi daftar item pada menu beserta harganya. Lalu saya menginisiasi variabel total untuk menyimpan total harga pesanan, dan list orderedItems untuk menyimpan daftar item yang dipesan. Lalu saya menampilkan daftar menu ke layer dan memulai loop untuk mengambil pesanan dari pengguna. Selanjutnya pengguna diminta untuk memasukkan item yang ingin dipesan. Jika pengguna memasukkan "selesai", loop berakhir. Jika item yang dimasukkan oleh pengguna terdapat dalam menu, item tersebut ditambahkan ke dalam list orderedItems dan harga item tersebut ditambahkan ke variabel total, jika item tidak ditemukan dalam menu, pesan kesalahan ditampilkan. Setelah pengguna selesai memesan, struk pembelian ditampilkan, termasuk daftar item yang dipesan beserta harganya, dan total harga dan pengguna diminta untuk memasukkan jumlah pembayaran. Jika pembayaran kurang dari total harga, pesan "Pembayaran tidak mencukupi!" akan tampil, tapi jika cukup pesan "Terima kasih atas pembeliannya!" ditampilkan.

**Latihian LMS**

Pada bagian ini saya melakukan Latihan yang terdapat pada LMS, dimana saya membuat program Dart yang menggunakan array 2 dimensi bertipe integer dengan jumlah baris 4, dan mengisi masing-masing baris dengan perulangan dengan baris 1 berisi 4 bilangan kelipatan 6 berurutan mulai dari 6, baris 2 berisi 5 bilangan ganjil berurutan mulai dari 3, baris 3 berisi 6 bilangan pangkat tiga dari bilangan asli mulai dari 4, dan baris 4 berisi 7 bilangan asli berurutan beda 7 mulai dari 3. Lalu saya membuat sebuah fungsi Dart yang menerima dua nilai integer positif dan mengoutputkan nilai FPB (Faktor Persekutuan terBesar) dari dua bilangan tersebut.